



Procès-verbal de l'Assemblée
Générale Ordinaire
de Terra Ludis

Le 03 Février 2019
à l'Auberge de Jeunesse HI Montpellier

Table des matières

1. Ordre du jour.....	3
2. Ouverture de la séance.....	3
3. Bilan d'activité.....	3
3.1 PÔLES D'ACTIVITÉS RÉGULIÈRES.....	3
3.1.1 Les Jeux à Rôles Cachés à Terra Ludis.....	3
3.1.2 Les Jeux Vidéo à Terra Ludis.....	4
3.1.3 Les Jeux de Rôle à Terra Ludis.....	4
3.1.4 Les Jeux de Figurines à Terra Ludis.....	5
3.1.5 Le Grandeur Nature à Terra Ludis.....	6
3.1.6 Les Jeux de Cartes à Terra Ludis.....	7
3.1.7 Les Jeux de Plateau à Terra Ludis.....	7
3.1.8 L'Airsoft à Terra Ludis.....	8
3.1.9 Les Soirées Enquête et le Semi-Réel à Terra Ludis.....	8
3.2 EVENEMENTS.....	8
3.2.1 Spring Bécours, du 6 au 8 avril.....	8
3.2.2 Festival du Jeu, les 10 et 11 mars.....	9
3.2.3 Jour du Phoenix, le 25 août.....	9
3.2.4 Antigone des Associations, le 9 septembre.....	9
3.2.5 Repas et mise à niveau des permanents, le 15 septembre.....	10
3.2.6 Nuit du Jeu, le 20 octobre.....	10
3.3 PRESTATIONS.....	11
3.3.1 Locations.....	11
3.3.2 Halloween.....	11
3.4 BILAN.....	11
3.4.1 Local, inondations, état de la situation actuelle, local, sous-locataires.....	11
3.4.2 Difficultés du CA.....	12
3.4.3 Conseils pour l'avenir.....	13
3.4.4 Projets.....	13
3.5 Vote.....	14
4. Bilan financier.....	14
5. Bilan prévisionnel.....	14
6. Point sur les envies et le futur de chaque pôle d'activité.....	14
6.1 Figurines.....	14
6.2 Jeu de Rôle.....	14
6.3 Loup-Garou.....	14
6.4 Jeu de carte.....	14
6.5 Jeu Vidéo.....	15
6.6 Jeu de plateau.....	15
6.7 Murder Party.....	15
6.8 Grandeur Nature.....	15
7. Avenir de Terra Ludis.....	15
8. Election d'un nouveau Conseil d'Administration.....	16
9. Questions Diverses.....	16

1. Ordre du jour

- Présentation des candidats au nouveau Conseil d'Administration
- Présentation et vote du bilan moral et du rapport d'activité sur l'exercice 2018
- Présentation et vote du bilan financier sur l'exercice 2018, et du budget prévisionnel
- Point sur les envies et le futur de chaque pôle d'activité
- Vote concernant un futur local
- Élection du nouveau Conseil d'Administration
- Questions diverses

2. Ouverture de la séance

A l'ouverture, sur 48 membres à jour, 37 sont présents (27) ou représentés (10). Pour plus de détails, voir la feuille de présence en annexe.

Le quorum étant atteint, l'Assemblée Générale Ordinaire peut se tenir.

Plusieurs candidats se sont présentés en début de séance pour intégrer le CA.

3. Bilan d'activité

3.1 PÔLES D'ACTIVITÉS RÉGULIÈRES

L'année 2018 fut faite de hauts et de bas pour les activités de **Terra Ludis**, avec à la fois des nouveautés enthousiasmantes, des continuités sécurisantes, et des difficultés, en particulier suite aux dégâts des eaux de l'automne.

3.1.1 Les Jeux à Rôles Cachés à Terra Ludis

Dans la continuité des partenariats sur plusieurs soirées événementielles les années précédentes, il fut proposé à l'Assemblée Générale 2017/2018 d'affirmer l'entente ludique entre **Terra Ludis** et le Mouvement Associatif Lycanthrope (**MAL**) au travers de **soirées hebdomadaires** dédiées au Loup-Garou de Thiercelieux et des jeux à rôles cachés en général.

La formule précise de ces soirées a été longuement discutée entre les deux associations, et en interne à chacune, avec des idées de buvette spéciale notamment. Au final la formule s'est stabilisée sur une communication qui crédite autant les deux associations, l'encouragement à adhérer aux deux associations (et la logistique pour ce faire sur place), la non-nécessité pour les adhérents du **MAL** d'adhérer à **Terra Ludis** pour participer, et un duo de responsables en les personnes de Léanna et Philippe pour gérer au quotidien et faire la liaison avec les CA des deux structures.

En parallèle, comme contrepartie au **MAL** pour les ressources en jeux et animation mobilisées les vendredis, **Terra Ludis** a mis à disposition ses locaux un samedi soir par mois en moyenne (sauf août, octobre et fin d'année) pour une **soirée de jeux à rôles cachés** davantage orientés autour de jeux sur table. A ces occasions nous ne nous occupons que de la logistique: ouverture et buvette, le **MAL** animant et invitant le public via **OVS** (OnVaSortir.com) et leur réseau.

En deuxième partie d'année, une boîte à idées a permis d'accentuer encore davantage l'intérêt des rendez-vous du vendredi grâce à des parties plus innovantes et des thèmes, comme la **soirée spéciale Enfants** du 31 août avec une équipe de maquillage de Terra Ludis pour s'occuper des bambins pendant que les parents jouent, et une **soirée spéciale Halloween** avec une mise en scène et des costumes particuliers.

Lors des problèmes au local autour d'Halloween, un projet de "**campagne de Loup-Garou**" était en train de se lancer avec enthousiasme. Cependant, à cause de la fermeture temporaire du local il a dû trouver un autre lieu pour démarrer, et n'est jamais revenu vers **Terra Ludis**. Ceci et le changement de locaux ont fini par rendre la présence du noyau dur et l'animation des soirées du vendredi bien plus incertaines.

3.1.2 Les Jeux Vidéo à Terra Ludis

Après quelques séances de test à différents créneaux de la semaine en décembre 2017, l'**activité jeux vidéo** s'est établie au mercredi soir entre 20h30 et 23h30 environ à partir du 17 janvier sans faute (soit juste après la création du groupe Facebook dédié), avec tout de même une annulation pendant la tempête de neige le 28 février. Elle a permis de fidéliser un public relativement peu nombreux (jamais plus d'une douzaine), mais passionné et au rendez-vous, dont plusieurs nouveaux membres réguliers sont devenus permanents, incluant le référent actuel.

Des **dons nombreux** ont permis d'avoir non seulement des jeux mais aussi de quoi les afficher au sein de l'association, en plus de ce que les membres amènent régulièrement pour varier les possibilités. Nous avons donc pu jouer à du jeu multijoueur bien sûr (coopératif comme compétitif), mais aussi de grandes oeuvres du jeu solo pour partager la culture du 10ème art.

Le **jeu vidéo musical** a aussi eu sa place d'honneur, avec en particulier des **soirées karaoké** mémorables et la participation de l'association **Rhythm Freaks**, qui a amené ses tapis et bornes rares et d'importation dans nos locaux pour notre plus grand plaisir.

Les dégâts des eaux n'ont que légèrement affaibli l'activité par manque de locaux, et une petite proportion du public n'a pas suivi le déplacement à l'**Auberge de Jeunesse**, mais le rendez-vous du mercredi soir est resté un des plus stables et réguliers, avec une participation des résidents plus facile quand nous nous installons sur l'écran de la salle principale à côté de l'accueil.

3.1.3 Les Jeux de Rôle à Terra Ludis

Comme l'année précédente, l'**ART (Aventure Rôlistique Terraludienne)** a fait la part belle aux histoires fantastiques, avec une certaine stabilisation des thèmes, jeux et MJ par rapport à ses débuts tous azimuts. Toujours quelques écarts pour tester de nouveaux jeux ou nouvelles versions de jeux créés par les membres, mais il semble qu'un peu plus de continuité entre les scénarios d'une fois sur l'autre aient fidélisé davantage de personnes. Avant les dégâts des eaux, la plupart des dimanches voyaient se former spontanément entre 2 et 4 tablées d'entre 3 et 6 joueurs.

Quelques séances du club ont été déplacées au samedi ou annulées pour laisser la place à des événements voulant profiter du parking gratuit du dimanche ou du week-end complet, en particulier les **tournois de figurines**, mais sans rancune particulière grâce à des référents qui communiquent efficacement et à l'avance.

En parallèle, des **campagnes** ont continué à jouer au local avec un permanent dans l'équipe ou se sont lancées en profitant de l'ouverture pour d'autres activités, notamment les lundis soirs, mercredis soirs et samedis après-midi, et des recrutements pour des parties ont eu lieu notamment via le forum. Des **dons de livres de jeux** ont aussi été reçus et acceptés.

La saine **communication entre les structures rôlistiques** du paysage montpelliérain ont permis de recevoir la visite de personnes jouant au Manoir du Crime, au LICORNES et à la Rose des Vents, et d'y rediriger les intéressés avec souplesse. Quelques "one-shots du mois" de la Rose se sont d'ailleurs intégrés à l'ART au cours de l'année, et nos membres ont participé au **Festival Au-Delà du Dragon** les 24 et 25 mars.

Enfin, nous avons mis en place une **journée spéciale de "formation MJ"** pour donner envie, du courage et les conseils à celles et ceux qui n'osaient pas encore proposer et animer leurs propres parties. Sous le signe de la charité et de la bienveillance, une douzaine de personnes ont donc pu bénéficier de précieux conseils le 18 août, et plusieurs d'entre eux se sont ensuite lancés les dimanches qui ont suivi avec un grand succès.

Les problèmes de locaux ont malheureusement entraîné une perte d'une partie du noyau régulier des ateliers de l'ART, dont les participants n'ont quasiment pas eu besoin de se diviser en plusieurs tables depuis. De plus, l'accessibilité réduite en termes de créneau horaire et la période de vacance en décembre n'ont pas encore permis aux groupes de campagnes de reprendre normalement dans des locaux associatifs.

3.1.4 Les Jeux de Figurines à Terra Ludis

L'**activité figurines** s'est déroulée tout au long de l'année, en particulier les vendredis en fin d'après-midi/début de soirée, mais aussi le mercredi et parfois à d'autres créneaux horaires, organisés en majorité via le forum de l'association ou directement de personne à personne. La tâche de fond qu'est la **construction, l'entretien et l'embellissement des décors et de leurs espaces de rangement** a aussi continué, avec notamment une demande de fonds pour **acheter du matériel** et des **prêts à long terme** par des membres.

Menée par un groupe de passionnés dont certains sont dans l'association depuis longtemps, elle a su se renouveler par l'approche de **nouveaux jeux** plus accessibles (X-Wing), une communication très visuelle en particulier sur Facebook (les lives de partie et photos du **Chat Geek**) et l'établissement ou le renforcement de partenariats: **Tableraze Montpellier, Escadron Héraut, Games Workshop Montpellier**. Plusieurs **parties de démonstration** ont aussi été menées sur demande de personnes curieuses, et l'un de nos plus jeunes membres a été accepté et encouragé dans cette passion après être tombé dessus au sortir d'une autre activité.

La cohabitation avec la nouvelle activité Loup-Garou du vendredi soir et parfois avec les jeux vidéo du mercredi s'est avérée difficile surtout au début, notamment aux niveaux sonore et de l'occupation des salles, mais une communication croissante entre les membres des activités à force de se croiser a fini par venir à bout de l'essentiel des tensions.

Au-delà des activités régulières, les membres ont représenté l'association lors d'événements et tournois extérieurs, et en ont organisé dans nos locaux. Ces derniers ont eu du succès et participent à l'établissement de **Terra Ludis** comme une association qui compte dans le milieu de la figurine. En particulier, on peut noter:

- le **tournoi Infinity** du 10 mars
- le **Week-end Star Wars** des 5-6 mai,
- la **ligue Blood Bowl** le 2 juin
- le **tournoi Warhammer 40K** le 17 juin
- le **Store Championship X-Wing 2018** le 22 juillet,
- le **tournoi Necromunda** du 1er novembre,
- le **tournoi Warhammer 40K "Terra Day"** du 25 novembre à la **Maison pour Tous Joseph Ricôme**

Pendant la fermeture suite au dégât des eaux, l'activité s'est relocalisée en urgence chez les membres et fut donc la seule parmi celles qui utilisaient le local de façon hebdomadaire à ne pas avoir subi d'interruption complète. Le matériel a été promptement et efficacement mis en sécurité, puis transféré malgré son volume et sa fragilité assez importants à l'**Auberge de Jeunesse**, où l'activité a pu reprendre de plus belle jusqu'à la fermeture hivernale.

3.1.5 Le Grandeur Nature à Terra Ludis

En 2018, point de GN organisé directement par Terra Ludis, mais d'autres belles choses. A commencer par le **projet du "GN Village"**, une expérience immersive grandeur nature qui aurait la particularité d'être reproductible plusieurs fois par an une fois mise en place. Notre équipe d'organisation a donc planché dessus entre deux **Micro-GN** de nos voisins, amis et partenaires de l'association **Somnium Bellator** auxquels nous participons activement, tout en cherchant des moyens de motiver de nouvelles personnes autour du **GN à Terra Ludis**.

C'est ainsi qu'est né l'**Atelier "Autour du GN"** le 5 mai, avec le principe de se rassembler régulièrement pour apprendre, partager et créer tout ce qui est utile et

plaisant... autour des GN. Costumes, bricolages, écriture, narration, tout était ouvert pour ce premier opus qui annonçait une longue lignée, et les communautés en ligne répondaient à cela de façon très enthousiaste. Cependant, le jour même, seules les personnes déjà les plus présentes et actives de l'activité GN étaient au rendez-vous. Le projet a donc été mis en pause, dans l'idée de peut-être le ressortir avec la communauté du GN Village une fois celui-ci concrètement lancé.

Un autre beau projet a été concrétisé du 6 au 8 juillet: l'**Assemblée du Soleil**, en collaboration avec **7 autres associations** de GN du sud de la France. Ce fut un beau moment de partage, de rires et de boustifaille-camping entre passionnés, principalement organisateurs et organisatrices de GN.

Ces partenariats productifs ont permis la présence de **Somnium Bellator** lors de l'**Assemblée Générale Extraordinaire** du 8 décembre, où était évoqué le point crucial du stockage du matériel de GN et de sa sauvegarde dans et après le local du 2ter Boulevard de la Perruque. En effet, outre les GN en eux-mêmes, ces costumes, décors, tentures, matériaux, outils, accessoires et maquillages permettent à diverses prestations et projets de voir le jour tout au long de l'année. Une piste d'hébergement temporaire en commun a donc été proposée et étudiée en attendant plus d'informations sur le futur de l'association et de ses locaux.

3.1.6 Les Jeux de Cartes à Terra Ludis

Après des années d'absence ou de rares parties confidentielles, les jeux de cartes ont fait leur retour à **Terra Ludis**. D'abord timidement avec la nouvelle édition de la **Légende des 5 Anneaux** et un projet d'en établir la communauté montpelliéraine à Terra Ludis, puis avec **Magic The Gathering**.

Deux petits tournois au format "draft" ont été organisés les samedis 22 septembre et 27 octobre après-midi grâce au "Cube" et à la détermination d'un adhérent, qui ont dû refuser du monde, avec des parties au format libre jouées en parallèle.

A cela se sont associés des dons de cartes, faisant miroiter la possibilité de faire des **ateliers** pour créer un Cube avec les cartes de Terra Ludis ou avec celles des membres volontaires. Malheureusement les dégâts des eaux et la fermeture du local ont mis en pause tout cela.

3.1.7 Les Jeux de Plateau à Terra Ludis

L'**activité de jeux de plateau** à Terra Ludis a été, dans les grandes lignes, fidèle à elle-même: ouverte quasiment tous les jeudis soirs et de temps en temps le mardi soir, plus quelques sessions plus spécifiques principalement le week-end.

Principalement organisée via un **Google Groupe**, elle s'adresse en particulier à des joueuses et joueurs connaisseurs, n'ayant pas peur de passer leur soirée de 21h à 1h du matin sur un même jeu, et qui amènent principalement leurs propres jeux: dernières nouveautés, issus de financements participatifs, prototypes en cours de création etc. Cette approche du jeu de plateau a du succès auprès d'un certain public, certaines soirées ayant utilisé jusqu'à trois ou quatre salles autour d'habitues de longue date, mais

rebuté d'autres personnes pourtant intéressées par le jeu de plateau, qui se tournent plutôt vers les **soirées mensuelles du MAL** dans nos locaux ou les bars à jeux de la ville.

Il faut d'ailleurs noter une étrange dichotomie au sujet de ce pôle d'activité: c'est celui qui a le moins de permanents réguliers et a le plus souvent eu besoin d'appeler à l'aide pour pouvoir ouvrir, mais qui a le plus de jours de la semaine attirés. De plus, **Terra Ludis** a été l'association dont le plus de bénévoles animateurs se sont revendiqués parmi les désormais célèbres "t-shirts bleus" du **Festival "Sortons Jouer"** qui s'est déroulé les 10 et 11 mars au Corum. Nous avons donc reçu plus d'une quinzaine de jeux suite à la distribution des jeux d'exposition du Festival, mais quasiment aucun des bénévoles de **la buvette** que nous y avons tenu ne fréquente l'activité jeux de plateau, et les jeudis soirs il est très rare que les jeux de l'association soient réellement utilisés.

Dès l'annonce de la fermeture du local suite au dégât des eaux, les habitués se sont organisés via le Google Groupe pour jouer à la **Baraka'Jeux** à Odysseum, avec néanmoins une perte de vitesse et de fréquentation nette. Lors de la relocalisation à **l'Auberge de Jeunesse**, c'est principalement des membres qui n'allaient pas aux ateliers du jeudi du local sinistré qui ont repris timidement le flambeau, le noyau dur ne manifestant aucun intérêt pour ce nouveau lieu notamment pour des raisons géographiques et de parking. L'activité s'est quasiment arrêtée après **l'Assemblée Générale Extraordinaire** du 8 décembre et pendant les fêtes de fin d'année.

3.1.8 L'Airsoft à Terra Ludis

Déjà fortement en déclin en 2017, toute l'activité **Airsoft** de 2018 se limite à deux présentations sur le forum. Les personnes intéressées ont été encouragées, sans nouvelles.

3.1.9 Les Soirées Enquête et le Semi-Réel à Terra Ludis

Cette activité s'est limitée cette année au matériel utilisé par d'autres structures, et à une piste de réintégration de la **Camarilla** finalement sans suites. Il a néanmoins été évoqué lors du **jour du PHOENIX** le redémarrage de l'activité des grands jeux immersifs, avec des **balades contées** et le retour des **soirées enquête**. Des salons dédiés existent sur le serveur **Discord**.

3.2 EVENEMENTS

Outre les ateliers et occasions spéciales qui découlent directement des différents pôles ludiques de l'association, Terra Ludis a participé à, organisé ou co-organisé plusieurs événements en 2018.

3.2.1 Spring Bécours, du 6 au 8 avril

Comme chaque année, le **week-end ludique** organisé par **Terra Ludis** et le **MAL** s'est déroulé au printemps 2018 au village des **Eclaireurs de France** de **Bécours**. Jeux

de rôles, de plateau, à rôles cachés etc ont été partagés par les participants au milieu des collines.

3.2.2 Festival du Jeu, les 10 et 11 mars

Cette année, nous avons participé au **Festival du Jeu de Montpellier “Sortons Jouer!”** au Corum autrement qu’en simples bénévoles sur les jeux.

En effet, une équipe fut montée pour prendre la suite de la **Game Taverne** à la tenue de la **buvette du Festival**, ce pour quoi nous avons aussi eu l’aide de **Guilhem l’Eternel Cuisinier de GN**. En tant que première avec une équipe motivée mais qui faisait ses débuts sur ce genre de prestations, ce fut une aventure à la fois gratifiante et éreintante, dont les suites n’ont pas été gérées du mieux qu’elles l’auraient pu être.

Nous avons aussi **hébergé** les stocks de jeux à répartir, t-shirts de bénévoles, écocups et le courrier du Festival du Jeu dans nos locaux tout au long de l’année, qui ont finalement été évacués suite aux risques de dégradation par les eaux.

Malheureusement, malgré les leçons apprises à la dure lors de cette tentative balbutiante mais globalement bénéficiaire, le **comité d’organisation** du Festival du Jeu qui s’est réuni dans nos locaux le 26 septembre (sans s’enquérir de sa disponibilité, donc en poussant notre activité prévue ce soir-là dans une salle moins adaptée) n’a pas souhaité renouveler son offre que nous gérons la buvette pour l’**édition 2019**.

3.2.3 Jour du Phoenix, le 25 août

Suite à l’émergence de nouvelles envies et idées de projets, nous avons mis en place le “Projet Héroïque d’Organisation d’Evènements Nouveaux et d’Idées Xénophiles”, ou **PHOENIX**.

Cette première journée a permis de réfléchir ensemble et constituer des groupes sur différentes propositions recueillies auprès des membres, et devait être suivie d’autres journées pour travailler concrètement dessus. Malheureusement, le sinistre a mis tout cela en pause.

Notons tout de même que les **journées Magic, le tournoi Necromunda, le GN Village, la Nuit du Jeu et les thèmes des soirées** du vendredi ont été réfléchis ce jour-là et mis en oeuvre.

3.2.4 Antigone des Associations, le 9 septembre

Dimanche 9 septembre, comme chaque année, nous étions présents au **forum des associations** qui se tient dans le quartier Antigone à chaque rentrée scolaire. Avec une bonne moyenne de 4 ou 5 bénévoles en continu qui se sont relayés sur le stand, plusieurs voitures pour mettre en place et ranger ainsi qu’une session de préparation/achalandage la veille, ce fut une des participations les plus confortables de ces dernières années.

Une fois encore nous étions relativement éloignés du secteur des associations ludiques, mais ça a permis une visibilité supérieure auprès d'un public de flâneurs en recherche de découvertes culturelles. L'idée de faire un **stand et des animations jointes** avec nos associations amies et partenaires n'est pas oubliée, mais la relocalisation de **Somnium Bellator** nous a un peu coupé l'herbe sous le pied par rapport à ce que nous espérions pour cette année.

Les retombées furent plutôt positives, avec des nouveaux arrivants pendant plusieurs semaines qui nous avaient rencontré lors de cette journée.

3.2.5 Repas et mise à niveau des permanents, le 15 septembre

Constatant un certain lâcher-prise, voire un nombre croissant d'erreurs de caisse ou de gestion des locaux dans nos équipes, et simultanément une augmentation des demandes de nos membres pour devenir permanents et rendre leurs activités préférées plus autonomes, nous avons lancé l'idée d'un **repas partagé entre anciens et nouveaux permanents**.

En plus d'un moment convivial entre membres investis de l'association, ça rendrait la formation des nouveaux plus complète grâce à l'apport des vétérans, et ferait des rappels bien utiles aux mêmes vétérans.

Ce fut un succès, malgré l'absence de tous les permanents vétérans autres que ceux de la formation immédiatement précédente et appartenant au CA. Ceux ayant pris la peine d'excuser leur absence ayant principalement invoqué des obligations familiales, il fut résolu de réitérer l'opération à un autre moment de la semaine. Les multiples projets autour d'**Halloween** puis les dégâts des eaux ne nous ont pas permis de remettre le couvert en 2018.

3.2.6 Nuit du Jeu, le 20 octobre

Suite à des difficultés de communication et de disponibilités au printemps, la **Nuit du Jeu de Montpellier** co-organisée par les **CEMEA, Strataj'M Sud** et **Terra Ludis** s'est bel et bien déroulée en 2018, mais à l'automne.

A cause de la difficulté des partenaires à mettre Terra Ludis dans la boucle des discussions, et la saturation du temps disponible à la fois du précédent responsable de l'événement au sein de Terra Ludis et du Conseil d'Administration, un nouveau responsable fut cherché en urgence malgré sa méconnaissance totale de l'événement.

Malgré le soutien des membres de l'association et l'énergie formidable déployée par tout le monde, il y eut quelques couacs ou rattrapages d'urgence dans l'organisation de l'événement. Cependant, il y eut une affluence record et toutes les salles ont été pleines assez tôt dans l'après-midi et jusque très tard dans la nuit. En plus de **la buvette, de la coordination/du placement, de fournir une partie des jeux et des parties de jeu de rôle**, Terra Ludis a profité du retour de l'accès à l'espace ouvert praticable pour reprendre les **démonstrations de combat de GN** qui n'avaient pas pu avoir lieu l'année précédente.

A la fin de l'exercice 2018, à cause des obligations et de l'épuisement qui ont rattrapé le nouveau responsable d'événement puis du sinistre de notre local, nous n'avions pas encore pu faire le bilan des recettes et son partage entre les associations organisatrices.

3.3 PRESTATIONS

3.3.1 Locations

Tout au long de l'année nous avons continué de louer du matériel de GN et des costumes. On retiendra en particulier le soutien à l'équipe de **GearProd** pour la promotion de leur projet de jeu vidéo grandeur nature **EchoSquad**, dont le financement participatif a porté ses fruits cette année et permis une innovation unique du secteur ludique. En fin d'année, nous avons aussi loué nos maquettes de vaisseaux spatiaux à **Easter Egg**, la nouvelle petite boutique des cultures geeks.

3.3.2 Halloween

Cette année encore, un gros morceau de nos prestations extérieures fut concentré sur la journée du 31 octobre, avec plusieurs journées de préparation préalables:

- prestation maquillage "zombie effets spéciaux" auprès de l'entreprise **Dell** toute la journée
- prestation maquillage "zombie effets spéciaux" à **McDonald's Odysseum** toute la soirée
- conception, décoration et animation d'un "parcours maison hantée" dans la **Maison Pour Tous Frédéric Chopin**, en partenariat avec **Les Ateliers Ludosophiques**: cinq salles aux ambiances différentes où des personnages horribles mais hauts en couleur ont proposé des énigmes et épreuves aux visiteurs par groupes de 10.

3.4 BILAN

3.4.1 Local, inondations, état de la situation actuelle, local, sous-locataires

Le **31 octobre**, en ramenant le matériel des diverses prestations, nous avons constaté des infiltrations d'eau comme jamais vues auparavant, et notamment à grands flots dans la cuisine qui jusque-là n'avait jamais été notablement touchée. Très rapidement, nous avons constaté que des planchers à l'étage étaient sévèrement imbibés, que certains murs suintaient de l'intérieur et que l'eau coulait aussi sur l'installation électrique: appareils, prises, disjoncteur...

Le **5 novembre**, au Conseil d'Administration, nous avons pris la décision de fermer les locaux du 2ter Boulevard de la Perruque pour raisons de sécurité, et d'enlever toute l'électricité.

Le **13 novembre**, l'une de nos sous-locataires nous communiquait son préavis pour quitter les locaux, avec un préavis de quatre mois et un point à faire à deux mois.

Le **16 novembre**, nous faisons entrer un professionnel connu de notre assurance dans le local, qui a attesté et recommandé la nécessité d'un expert pour constater les dégâts, et remplissons le constat de sinistre avec Mme la propriétaire, en présence de Midi Etanchéité qu'elle avait sollicité en janvier pour l'entretien des chenaux.

Le **18 novembre**, après un déménagement d'urgence du matériel relatif à nos activités hebdomadaires; nous tenions notre première activité ludique dans le lieu de secours sélectionné par le Conseil d'Administration parmi les options trouvées en urgence: l'Auberge de Jeunesse HI Montpellier.

Le **8 décembre**, l'Assemblée Générale Extraordinaire rassemblée pour présenter la situation et les options pour le futur, demander toute l'aide possible aux membres et intégrer de nouvelles personnes au CA n'avait pas pu acter de décision par manque d'adhérents présents ou représentés.

Du **20 décembre au 8 janvier**, fermeture hivernale de l'Auberge de Jeunesse et suspension de la plupart des activités.

Le **12 janvier**, Terra Ludis et ses sous-locataires se réunirent pour statuer sur la situation locative suite au départ annoncé deux mois plus tôt. En l'absence de structure pour reprendre la part de la sous-locataire partante, et les autres se trouvant dans l'incapacité de payer un loyer plus haut pour un local potentiellement en travaux encore plusieurs mois, la décision fut prise de quitter le local.

Le **19 janvier**, journée de rangement, de nettoyage et d'établissement d'état des lieux et des dommages.

Le **22 janvier**, réception de l'accusé de réception du préavis de départ de Terra Ludis. Les locaux du 2ter Boulevard de la Perruque devront donc être libérés au 22 avril.

Le **3 février**: la présente Assemblée Générale Ordinaire.

3.4.2 Difficultés du CA

En faisant le bilan de ce mandat 2018, le Conseil d'Administration a tenu à rendre compte des points principaux sur lesquels il a commis des fautes, s'est révélé insuffisant, a mal géré des situations, des priorités ou des relations. Le but n'est ni de se trouver des excuses, ni de pointer des personnes du doigt, mais d'identifier les épreuves pour faire preuve d'honnêteté et qu'autant que possible elles ne se reproduisent pas. Voici les principales, dans un ordre non significatif.

-Mettre à l'abri le stock GN. C'est le seul pôle d'activité ludique à avoir subi des pertes directes et durables de matériel lors du dégât des eaux et dans ses conséquences ultérieures.

-Agir plus vite sur les infiltrations. Il aurait été possible de voir venir les gros dégâts et agir préventivement, ou prendre des mesures plus directes une fois le sinistre constaté.

-Redynamiser les jeux de plateau. C'est l'activité qui a le moins suivi la relocalisation, et qui a eu le moins d'attention spécifique, de membres du CA et de permanents en son sein, surtout sur la fin d'année.

-Refondre les outils numériques et de communication. Nous nous étions donné la mission de clarifier et moderniser tout ce qui touche à Terra Ludis en termes d'infrastructure, d'image et d'information. Le serveur Discord est l'avancée la plus significative, mais insuffisante.

-Assurer un fonctionnement à distance efficace. L'expression "loin des yeux, loin du coeur" s'est malheureusement avérée vraie, que ce soit au sein du Conseil, vers les membres ou l'extérieur.

-Reprendre les statuts. Les comprendre et les appliquer nous a déjà pris quasiment tout l'exercice 2018, malgré notre projet de les mettre plus en adéquation avec la réalité concrète et nos besoins actuels.

-Gérer dans les temps l'administratif, la trésorerie et les suites des actions et événements. Les nouveautés et le dynamisme c'est bien, mais assurer la continuité jusqu'au bout avant de passer à la suite c'est mieux.

-Brouille avec Guilhem. Nous en avons déjà parlé précédemment, mais la mauvaise gestion qui a été faite du partenariat avec notre ex-président Guilhem Adelaere, en particulier autour du Festival du Jeu, reste un des pires points noirs de l'équipe du CA sur l'exercice 2018.

3.4.3 Conseils pour l'avenir

En conclusion, voici quelques souhaits pour le futur de Terra Ludis, même si c'est aux personnes qui feront l'exercice 2019 de les entendre ou non:

-Tout reprendre de zéro. En particulier tout ce qui est gestion administrative et comptabilité, pour que les bases sur lesquelles l'association va se relever après ces épreuves soient les plus limpides, saines et bien documentées possible.

-Repasser sur un fonctionnement classique avec un bureau. Le Conseil d'Administration actuel est sous une forme collégiale, mais il semble que la dilution des responsabilités décidée par les équipes précédentes n'a pas vraiment amélioré ni particulièrement fluidifié l'exécution des devoirs administratifs, voire même le contraire.

-Avoir quelqu'un de chaque pôle d'activité dans le CA. C'est dit, répété et demandé depuis des années, mais le temps n'étant pas extensible à l'infini il est très difficile pour les administrateurs de se rendre compte du quotidien concret de chaque facette de l'association. De même, se déclarer porte-parole de son groupe habituel de jeu pour faire remonter des souhaits et besoins sans connaître les personnes à qui l'on s'adresse est ardu, ce qui peut mener à des situations inutilement compliquées ou bloquées. Même si c'est pour indiquer toute l'année que tout va bien et n'être pas sollicité en tant qu'outil de médiation et de communication, c'est déjà plus rassurant pour tout le monde que d'être simplement dans le flou.

3.4.4 Projets

Pour ouvrir la fin de ce bilan vers l'avenir, il est bon de rappeler que l'activité figurines a déjà prévu **plusieurs événements et tournois pour 2019**, que le prochain week-end

ludique **Spring Bécours** est d'ores et déjà annoncé, et que le **GN Village** avance avec de nouveaux organisateurs fraîchement arrivés dans l'association.

3.5 Vote

Résultats du vote :

Présent·e·s: 26 pour, 0 contre, 1 abstention

Représenté·e·s: 11 pour, 0 contre, 1 abstention

Accepté avec 37 votes pour, 0 contre et 2 abstentions

4. Bilan financier

Un bilan a été présenté à l'Assemblée. Après des explications, corrections et notes, nous sommes passés au vote.

Résultats du vote :

Présent·e·s: 13 pour, 4 contre, 7 abstentions

Représenté·e·s: 1 pour, 5 contre, 7 abstentions

Accepté avec 14 votes pour, 9 contre et 14 abstentions

5. Bilan prévisionnel

Un bilan a été présenté à l'Assemblée. Après des explications, corrections et notes, nous sommes passés au vote.

Résultats du vote :

Présent·e·s: 11 pour, 2 contre, 10 abstentions

Représenté·e·s: 3 pour, 4 contre, 6 abstention

Accepté avec 14 votes pour, 6 contre et 16 abstentions

6. Point sur les envies et le futur de chaque pôle d'activité

6.1 Figurines

L'activité des figurines souhaite perdurer, peu importe le lieu. Plusieurs tournois sont déjà prévus, néanmoins l'un de ses référents, Maxime, ne sera plus disponible courant 2019. Une des priorités est donc de trouver quelqu'un pour prendre sa relève sur l'organisation et la diffusion des tournois sur internet.

Le matériel a en grande partie été rapatrié à l'Auberge de Jeunesse, le reste est encore chez les membres habitués de cette activité.

6.2 Jeu de Rôle

Le jeu de rôle a connu une baisse de son activité à cause du passage à l'Auberge de Jeunesse(1 table au lieu de 2 ou 3 par semaine). L'activité souhaite continuer, mais il faudrait trouver un jour stable, à l'heure actuelle les parties sont le samedi ou le dimanche.

6.3 Loup-Garou

Les soirées loup-garou n'ont pas encore retrouvées leur place à l'Auberge de Jeunesse. Il faudra redéfinir le partenariat avec le MAL. Déplacer l'activité à un autre jour pourrait aussi être une solution. En outre, les membres sont très demandeurs de solutions et de plans pour mieux accéder à l'Auberge de Jeunesse !

6.4 Jeu de Cartes

Félix a lancé une activité autour des cartes Magic pendant l'année 2018. Cette activité a été beaucoup demandée, les tables ont régulièrement été remplies. Ne pouvant être présent pour l'assemblée, il n'a pas pu transmettre ses envies pour le futur. Néanmoins, c'est une activité qui a un véritable public dans l'association.

6.5 Jeu Vidéo

Les soirées jeu vidéo ont bien repris et sont restées actives, elles souhaitent continuer, avec de temps en temps quelques soirées à thème.

6.6 Jeu de Plateau

L'activité jeu de plateau est clairement morte depuis le passage à l'Auberge de Jeunesse. Le lieu est moins accessible en voiture, donc les membres n'ont pas suivi. De plus, Pierre, le seul permanent, ne peut plus venir ouvrir à chaque séance... L'activité souhaiterait donc clairement un lieu plus accessible, et au moins un plan ou des solutions pour se garer plus facilement.

De plus, il y a une scission entre un public de joueur préférant des jeux très stratégiques, plus difficiles d'accès, et un public demandeur de jeux de plateau plus simples et accessibles.

Pourquoi ne pas scinder l'activité en deux ? Ou organiser quelques soirées jeux de plateau plus ouvertes à un public débutant ? Il faudra également retrouver des référents pour le jeu de plateau, et re-réfléchir aux canaux de communication et d'organisation.

6.7 Murder Party

Florent souhaite lancer des Murder l'année prochaine. Il dispose d'une bonne expérience d'organisation, et a besoin d'une ou deux personnes pour l'épauler.

6.8 Grandeur Nature

Le matériel des jeux de rôle Grandeur Nature n'a pas pu suivre pendant le déménagement. Il y a eu quelques dégâts des eaux, notamment sur les armes en mousse et sur quelques costumes, mais bien moindres que les années précédentes.

Le manque de réactivité du conseil et des membres pour déplacer ce matériel repose la question de continuer le GN à Terra Ludis.

Les GNistes ont donc présenté un historique de l'activité à l'assemblée. S'il n'y a pas eu de GN d'organisé cette année, Terra Ludis possède une vraie notoriété sur l'organisation de GN, et de nouveaux évènements sont en cours pour l'an prochain. Le GN a également été une source de rentrée d'argent importante pour payer le local les années précédentes. Enfin, il est convenu que le matériel de GN sert à de nombreuses autres activités : prestations pour Halloween, Antigone des Associations, soirées Loup-Garou costumées...

Les membres souhaitent continuer cette activité, néanmoins elle est liée à la question du stockage du matériel. Si l'association choisit de rester à l'Auberge de Jeunesse, sans lieu de stockage, alors le GN ne pourra pas continuer.

7. Avenir de Terra Ludis

Deux propositions ont été présentées à l'assemblée concernant l'hébergement de l'association :

- Reprendre un bail commercial
- Rester chez un organisme qui nous accueille (Auberge de Jeunesse, Maison pour Tous...)

Ces propositions ont été l'objet d'un vote d'intention, qui a défini la direction à prendre pour le prochain Conseil d'Administration. Il ne faut pas oublier que d'autres solutions n'ont pas été explorées, et pourront l'être dans le futur.

Le résultat du vote note clairement une intention de continuer l'activité GN et d'en sauvegarder le stock.

Résultats du vote à propos de la recherche d'un bail commercial comme objectif à long terme:

Présent·e·s: 20 pour, 2 contre, 1 abstention

Représenté·e·s: 11 pour, 1 contre, 2 abstentions

Accepté avec 31 votes pour, 3 contre et 3 abstentions

Résultats du vote concernant la conservation de l'activité GN, et donc de l'investissement dans un box de stockage :

Présent·e·s: 23 pour, 0 contre, 0 abstention
Représenté·e·s: 12 pour, 0 contre, 2 abstention
Accepté avec 35 votes pour, 0 contre et 2 abstentions

8. Election d'un nouveau Conseil d'Administration

Etant donnée l'heure et l'ampleur des débats, il est proposé de voter un changement de procédure en faveur d'un scrutin de liste à main levée. Après une mise en avant des motivations des candidats, aucune opposition n'est prononcée, et cette méthode de vote est donc adoptée à l'unanimité.

La liste est la suivante:

- ADELAERE Guilhem
- ASSIE Guillaume
- BARRAL Valentin
- BIACHE Vincent
- BOUSCARLE Vincent
- MARTINEZ Philippe
- RAYMOND Gilles
- ROUX Florent
- WILSON Mel

Résultats du vote :

Présent·e·s: 22 pour, 0 contre, 1 abstention
Représenté·e·s: 13 pour, 0 contre, 1 abstention
Accepté avec 35 votes pour, 0 contre et 2 abstentions

9. Questions Diverses

Il est proposé de faire un vote de principe pour que le nouveau CA rédige de nouveaux statuts, qui mettront terme au fonctionnement collégial et incluront l'élection d'un bureau.

Résultats du vote :

Présent·e·s: 21 pour, 0 contre, 2 abstentions
Représenté·e·s: 14 pour, 0 contre, 0 abstention
Accepté avec 35 votes pour, 0 contre et 2 abstentions

A Montpellier, le 03/02/2019

Approuvé par les membres de la direction collégiale de l'Association Ludique Montpelliéraine – **Terra Ludis** :

ADELAERE Guilhem

ASSIE Guillaume

BARRAL Valentin

BIACHE Vincent

BOUSCARLE Vincent

MARTINEZ Philippe

RAYMOND Gilles

ROUX Florent

WILSON Mel

